

Texto

Descrição gerada automaticamente

**Convenções e regras:**

**Não deve começar com números;**

**Embora permitido, “$” e “\_” devem ser evitados;**

**São case-sensitive;**

**Sem espaço;**

**Não pode ser as palavras reservadas do Java:**

**abstract – continue – for – new – switch- assert – default – goto – package – synchronizedboolean – do – if – private – this – break- double – case – Implements – throw - protected – byte – else – import – public – thows - enum – instanceof – return – transient – catch – extends – int – short – try – char – final – interface – static – void – class – finally – long – strictfp – volatile – const – float – native – super - while**

Tipos de variáveis numerais

**byte**:-128 até 127 ex: **byte** b = 15;

short:-32.768 até 32.767 ex :short s = -15785;

int: -2.147.483.648 até 2.147.483.647 ex: int i = 8515785;

**long:** -9.223.372.036.854.775.808 **até** 9.223.372.036.854.775.807 ex: **long l** = 5938515785l;

**float**: ±3.40282347E+38F ex: **float** f = 3.14**...(f); obrigatório**

**double:±**1.79769313486231570E+308 ex: **double** d = 3,14**...(d); opcional**

**Tipos de variáveis Textual**

**Char** caracteres de 16-bit Unicode ex: char c = ‘\u0084’; ou char c = ‘T’;

**String:** um tipo “especial” ex: String s = “T”;

**Tipos de variáveis lógico**

boolean: true e false ex: boolean s = false;